Game Racing Wheel

USER MANUAL



www.sven.fi

Congratulations on the purchase of Sven game racing wheel!

COPYRIGHT

© SVEN PTE. LTD. Version 2.3 (27.06.2024).

This Manual and information contained in it are copyrighted. All rights reserved.

TRADEMARKS

All trademarks are the property of their legal holders.

NOTICE OF RESPONSIBILITY RESTRICTION

Despite the exerted efforts to make this Manual more exact, some discrepancies may occur. The information in this Manual is given on "as is" terms. The author and the publisher do not bear any liability to a person or an organization for loss or damage which has arisen from the information contained in this Manual.

CONTENTS

ENG	2
1. BUYER RECOMMENDATIONS	2
2. DESCRIPTION	3
3. SAFETY PRECAUTIONS	3
4. PACKAGE CONTENTS	3
5. SPECIAL FEATURES	3
6. SYSTEM REQUIREMENTS	3
7. DESCRIPTION OF THE CONSTRUCTION	4
8. CONNECTION AND INSTALLATION	5
9. USING THE RACING WHEEL WITH A PC	.6
10. BUTTON REFERENCES	. 7
11. SENSITIVITY ADJUSTMENT	. 8
12. TECHNICAL SPECIFICATIONS	8
13. TROUBLESHOOTING	9
RUS 1	10

1. BUYER RECOMMENDATIONS

Unpack the device carefully. Make sure there are no accessories left in the box. Check up the device for damage; if the product was damaged during transportation, address the firm which carried out the delivery; if the product functions incorrectly, address the dealer at once.
Check up the package contents and availability of the warranty card. Make sure the warranty card has a shop stamp, a legible signature or the seller's stamp and purchase date, and the goods number corresponds to that in the warranty card. Remember: in case of warranty card loss or discrepancy of numbers you forfeit the right for warranty repairs.

• Before installing and using the speaker system, read this Manual carefully and keep it for future reference.

• Shipping and transportation equipment is permitted only in the original container.

• Does not require special conditions for realization.

• Dispose of in accordance with regulations for the disposal of household and computer equipment.

• The date of manufacture of the product is indicated on the box.

Technical support is on www.sven.fi.

GC-W600

2. DESCRIPTION

GC-W600 Game Racing Wheel is specially designed for PC. Ergonomic design with rubber coating and built-in vibration feedback mechanism ensures realistic driving in an autosimulator. Effect of vibration feedback imparts a feeling of speed and uneven road surface, vibration at swerves, collisions and crashes in games. Panel with brake and acceleration pedals makes it possible to gain speed or brake in a flash. Rubber suction caps provide secure fixation of GC-W600 to the table ensuring steadiness during games.

3. SAFETY PRECAUTIONS

• Do not disassemble or repair the device on your own. Maintenance and repairs should be carried out by qualified staff of the service centre only.

• Protect the device from direct impact of high humidity, dust, strong magnetic fields, vibrations, high temperatures, toxic liquids and gases.

• Instructions for device maintenance: for cleaning the case of the device please use clean soft cloth. Do not use such solvents as gasoline or spirit for cleaning, since these solvents can damage the surface of the device.

• Do not drop the device not to have it damaged.

4. PACKAGE CONTENTS

- Game Racing Wheel 1 pc
- Pedal unit 1 pc
- Software CD disk —1 pc
- User manual 1 pc
- Warranty card 1 pc

5. SPECIAL FEATURES

- 2 motors for Vibration effects.
- Wheel diameter 10".
- Steering angle 270 degrees.
- Supports: Windows XP/Vista/7/8/10/PS3.
- USB Interface.
- Progammable buttons.
- Built-in Vibration feedback for more realistic effect.
- Two axes, D-Pad, Tiptronic lever for changing gears, 12 additional keys.
- Rubber coating of the wheel for comfortable driving.
- Rubber suction caps for secure fixation on the table.
- Foot pedal unit included.

6. SYSTEM REQUIREMENTS

- USB port PC, PS3.
- Operational System Windows XP/Vista/7/8/10.

Game Racing Wheel

7. DESCRIPTION OF THE CONSTRUCTION

- Racing wheel.
- Rubber coating.
- ③ D-Pad.
- ④ Buttons 1, 4.
- ⑤ Buttons 2, 3.
- 6 Buttons 5, 6.
- ⑦ Buttons 7, 8, 9, 10, 11, 12.
- In Button MODE.
- I Button PROG.
- 1 Paddle shifters.
- 1 Lever for changing gears.
- 12 Brake pedal.
- ⁽¹⁾ Acceleration pedal.
- ⁽ⁱ⁾ Foot pedal port.
- 19 USB cable.
- 16 LED indicators.
- Rubber suction caps.



Fig. 1. Front view



Fig. 3. Foot pedal unit



User Manual

GC-W600

TABLE OF FUNCTION KEYS

	PC(D-INPUT) Analog mode	PC(D-INPUT) Digital mode	PC(X-INPUT)
Digital buttons	3	3	A
	2	2	Y
	4	4	В
	1	1	Х
	6	6	RB
	5	5	LB
	8	8	RT
	7	7	LT
	11	11	LS
	12	12	RS
D-PAD	UP	↑	UP
	DOWN	\downarrow	DOWN
	LEFT	←	LEFT
	RIGHT	\rightarrow	RIGHT
Function buttons	10	10	START
	9	9	BACK
Direction buttons	LX	\leftarrow / \rightarrow	LX
Left petal	Y-	Y-	LT
Right petal	Y+	Y+	RT
Speed switch	1	1	LB
	2	2	RB
Brake pedal	Y-	Y-	LT
Gas petal	Y+	Y+	RT
Mode selection	MODE	MODE	X-Guide

8. CONNECTION AND INSTALLATION

• Install the device on even surface (for example, on a table) on its 8 suction caps.

• Connect the pedal unit to the device (Fig. 2) using the cable built into the unit to the connector, and then connect the device itself with a USB cable to a free USB port on the computer.

• Insert the driver CD into your PC's drive and install the drivers on your PC. If your PC does not have a CD drive, download the **https://www.sven.fi** steering wheel software GC-W600 in the support section.

Game Racing Wheel

9. USING THE RACING WHEEL WITH A PC

D-INPUT MODE

· By default, the steering wheel automaticallyturns on the X-Input mode, analog mode thered indicator is constantly on. Press and holdthe «MODE» button, the red indicator will flash 3times, the steering wheel will switch to D-INPUTmode. Switching between analog and digital modeoccurs by short pressing of the «MODE» button, the red indicator lights up in analog mode andgoes out in digital mode. To test the rudder, enterthe test interface, if necessary, perform a key andaxle test. Go to the «Control Panel», menu, thenclick on the «Devices and Printers», icon, in thewindow that opens, select the «LS-USBMX 1/2/3Steering Wheel W/Vibration» (Fig. 4), right-click on«Parameters game control devices».

• In «Game devices» window (see Fig. 5) clickon the «Properties», button, the «Properties: LS-US-BMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration»window will appear on the PC display (see Fig. 6).Here you can check the operation of the axes andkeys, the «Vibration Test» tab allows you to checkand adjust vibration feedback (see Fig. 7).

X-INPUT MODE

• Connect the racing wheel to your PC. X-inputmode is enabled by default. If the steeringwheel was in D-Input mode, press and holdthe «MODE» button, the steeringwheel will switch to X-input mode. During modeswitching, the red LED will blink three times.

• To check the racing wheel go to the «Controlpanel» menu, then click on the «devices andprinters» icon, in the window that opens,select the «LS-USBMX 1/2/3 Steering WheelW/Vibration» shortcut, right-click on «Gamingdevice settings control» (see Fig. 4). In the«Game devices» window that opens, click the«Properties» button (see Fig. 8), a window willopen for checking the steering wheel and buttons(see Fig. 9).



✤ LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration Properties



User Manual

GC-W600

10. BUTTON REFERENCES

The paddles of the switches, the gear lever, buttons 11 and 12, as well as the gas and brake pedals, can be assigned the values of the following buttons: 1-8.

The programming algorithm is as follows:

• Press and hold the "PROG" button 9 until the green operation indication LED 16 (hereinafter referred to as green LED) starts flashing.

• Press the programmable button, the green LED flashes.

• Press the button whose value to which you want to assign a value, the green LED will turn off. The new value will be assigned to the programmable button.

To return the button to its default value, you must:

• Press and hold the "PROG" button 9 until the green LED starts blinking.

• Press the desired button and the green LED will blink.

• Press the desired button again and the green LED will turn off. The default value will be assigned to the button.

To return all reprogrammed buttons to their default value, you must:

• Press and hold the "PROG" button 9 and the green LED will illuminate.

• Press and hold the key 10 until the green LED goes out. All buttons will be all buttons will be set to their default values.

Reassigned buttons retain their properties until the steering wheel is disconnected from the PC. When you reconnect the steering wheel, the buttons are set to default.

To exit the programming menu (if the button has not been selected), simply press the PROG button again.

ntion Test	Vibration Test	About		
Effect				
Vibratio	n strength		85%	
			,	
	Left force	Both forces F	light force	
		Stop		
	Move X/	' axis to make vibration		
	E E			
		+		
Connecte	ed State			
Y	our game controll	er is connected correc	tly.	
		OK	Cancel	Apply
		Fig. 7.		
		-		
Game C	ontrollers			
Thes	e settings help y	ou configure the gam	e controllers in:	stalled
	0.000			
nstalled g	ame controllers		0.4	
nstalled ga Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1)	2/3 Steering Wheel	Stat	us <
nstalled gi Controlle Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1/	2/3 Steering Wheel	Stat W/ Of	us <
nstalled gi Controlle Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1)	2/3 Steering Wheel	Stat W/OI	us <
nstalled gi Controlle Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1/	2/3 Steering Wheel	Stat W/ Of	us <
nstalled gi Controlle Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1/	2/3 Steering Wheel	Stat	us <
nstalled g. Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1/	(2/3 Steering Wheel Advanced	Stat W/Ol Proper	us <
nstalled gi Controlle Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1/	(2/3 Steering Wheel Advanced	Stat W/ OI Proper	us K
nstalled gi Controlle Controlle	r (LS-USBMX 1/	2/3 Steering Wheel	Stat W/ OI Proper	us K ties OK
nstalled g Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1/	2/3 Steering Wheel Advanced Fig. 8.	Stat	us K ties OK
Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1) er (LS-USBMX 1	2/3 Steering Wheel Advanced Fig. 8. /2/3 Ste properties	Stat	us K OK
Controlle	ame controllers r r (LS-USBMX 1) er (LS-USBMX 1	2/3 Steering Wheel Advanced Fig. 8. /2/3 Ste properties	Stat	us K dies OK
Controlle Controlle Controlle	er (LS-USBMX 1)	2/3 Steering Wheel Advanced Fig. 8. ///3 Ste properties	Stat	us K OK
nstalled g: Controlle Controlle	er (LS-USBMX 1) et al. (LS	2/3 Steering Wheel Advanced Fig. 8. /2/3 Ste properties f the controller is not fit.	Stat	us K OK
Antalled g: Controlle Controlle Controlle Controlle	er (LS-USBMX 1) er (LS-USBMX 1) est	2/3 Steering Wheel 2/3 Steering Wheel 2/3 Steering Vitrace	Stat	us Kies OK
controlle Controlle Controlle Controlle	er (LS-USBMX 1) er (LS-USBMX 1) er (LS-USBMX 1) est est est est est	2/3 Steering Wheed Advanced Fig. 8. /2/3 Ste properties the conclusion r. pp of the Steering the conclusion r. pp of the Steering Z-Ava X-Reada	Stat	us K OK
Controlle Controlle Controlle Controlle	er (LS-USBMX 1)	2/3 Steering Wheel 2/3 Steering Wheel 2/3 Steering Wheel 2/3 Steering Steer	Stat	us K OK
Controlle Contro	er (LS-USBMX 1)	20 Steering Wheel Advanced Figs. 8. //23 Ste propertient the controller is not f. 2 Avia X Retation Y Rotation	Stat	us K OK
Controlle Contro	er (LS-USBMX 1) er (LS-USBMX 1	20 Steering Wheel Advanced Fig. 8. //3 Ste properties Characteristic to point of the Controller is not fit, X Rotatio Y Rotatio	Stat O	us kies OK
Controlle Contro	er (LS-USBMX 1 r (LS-USBMX 1) et calbraded. To	20 Steering Wheel Advanced Fig. 8. //23 Ste properties the controller is not fit. ZAits XRotatio YRotatio	Stat	us ties OK
Controll Controlle Controlle Controlle tings Tr need to b Axes + X Axis / Y Buttons	er (LS-USBMX 1) et (LS-USBMX 1	2/3 Steering Wheel 2/3 Steering Wheel 2/3 Steering Vitrace	Stat	ties OK
Controll Controlle Control	er (LS-USBMX 1) er (LS-USBMX 1	Z/3 Streering Wheed Advanced Figs. 8. 1/2/3 Ste properties the controller in art find allotted it, pot of the S Z Arts X Rotatio Y Rotatio	Stat	us ies OK few Ha
Controll Controll tings Tr Axes + XAvis / Y Buttors	er (LS-USBMX 1) er (LS-USBMX 1	2/3 Steering Wheel Advanced Figs. 8. ///3 Ste propertient ///2 Ste propertient //2 Ste properti	Proper	us C OK fy, it m Sew Ha
Controlle Contro	er (LS-USBMX 1)	20 Steering Wheel Advanced Fig. 8. (/2) Ste properties the controller is not fis Z Avia X Rotatio Y Rotatio	Stat	ities OK

Fig. 9.

11. SENSITIVITY ADJUSTMENT

Adjustment allows you to set three levels of steering wheel sensitivity: low, medium and high. Algorithm for changing the sensitivity level:

- Press and hold the «PROG» key for 3 seconds, the green LED will flash quickly.
- Press UP ([†]) on the D-pad, the LED turns off high sensitivity is set.
- Press left or right on the D-pad to set the average sensitivity.
- Press the DOWN (1) button to set low sensitivity.

The steering sensitivity setting retains its properties until the steering wheel is disconnected from the PC. When you reconnect the rudder, the sensitivity value will be set to default.

12. TECHNICAL SPECIFICATIONS

Parameter, measurement unit	Value
Wheel diameter	10" (260 mm)
Steering angle	270°
Buttons quantity	10
Cable length, м	2.0
Support	PS3, Windows 7/8/10/11
Interface	USB
Type of fixation	Suction cups
Wheel dimensions, mm	350 × 300 × 305
Wheel weight, g	1600
Pedals size, mm	230 × 135 × 305 (180)
Pedals size, g	572

Notes. Technical specifications given in this table are supplemental information and cannot give occasion to claims. Technical specifications and package contents are subject to change without notice due to the improvement of SVEN production.

User Manual

GC-W600

13. TROUBLESHOOTING

Problem	Solution
OS Windows did not detect the racing wheel.	 Check if the pointing device is properly connected to the USB port of the PC. Connect the pointing device to a different USB port. Do not use USB hubs and extension cords, connect the steering wheel directly to the USB port of your PC. Possibly the manipulator conflicts with other peripheral devices. Restart your PC.
Vibration feedback does not work during the game.	 Go to the game settings, turn on the mode of operation of the steering wheel with vibration feedback. Disconnect the pointing device from the PC, restart and reconnect the pointing device.
The vibration feedback function is insufficient during the game.	 Check vibration feedback in the software settings for the manipulator «Vibration Test». Adjust the force of vibration.

If none of the above mentioned solutions removes the problem, please refer to nearest authorized service center for consultation by qualified specialist. Never try to repair the device on your own.

Благодарим Вас за покупку игрового руля торговой марки SVEN!

АВТОРСКОЕ ПРАВО

© SVEN PTE. LTD. Версия 2.3 (27.06.2024).

Данное Руководство и содержащаяся в нем информация защищены авторским правом. Все права защищены.

ТОРГОВЫЕ МАРКИ

Все торговые марки являются собственностью их законных владельцев.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ОГРАНИЧЕНИИ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Несмотря на приложенные усилия сделать Руководство более точным, возможны некоторые несоответствия. Информация данного Руководства предоставлена на условиях «как есть». Автор и издатель не несут никакой ответственности перед лицом или организацией за ущерб или повреждения, произошедшие от информации, содержащейся в данном Руководстве.

СОДЕРЖАНИЕ

ENG	2
RUS	10
1. РЕКОМЕНДАЦИИ ПОКУПАТЕЛЮ	11
2. ОПИСАНИЕ	11
3. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ	11
4. КОМПЛЕКТАЦИЯ	11
5. ОСОБЕННОСТИ	11
6. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	11
7. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ	12
8. ПОДКЛЮЧЕНИЕ И УСТАНОВКА	13
9. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РУЛЯ СОВМЕСТНО С ПЕРСОНАЛЬНЫМ КОМПЬЮТЕРОМ	14
10. ПЕРЕНАЗНАЧЕНИЯ КНОПОК	15
11. РЕГУЛИРОВКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ	16
12. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	16
13. РЕШЕНИЕ ВОЗМОЖНЫХ ПРОБЛЕМ	17

1. РЕКОМЕНДАЦИИ ПОКУПАТЕЛЮ

• Аккуратно распакуйте изделие, проследите за тем, чтобы внутри коробки не остались какие-либо принадлежности. Проверьте устройство на предмет повреждений. Если изделие повреждено при транспортировке, обратитесь в фирму, осуществляющую доставку; если изделие не функционирует, сразу же обратитесь к продавцу.

• Проверьте комплектацию и наличие гарантийного талона. Убедитесь в том, что в гарантийном талоне проставлен штамп магазина, разборчивая подпись или штамп продавца и дата продажи, номер товара совпадает с указанным в талоне. Помните, что при утрате гарантийного талона или несовпадении номеров вы лишаетесь права на гарантийный ремонт.

• Прежде чем устанавливать и использовать изделие, внимательно ознакомьтесь с настоящим Руководством и сохраните его на весь период использования.

• Перевозка и транспортировка оборудования допускается только в заводской упаковке.

• Не требует специальных условий для реализации.

• Утилизировать в соответствии с правилами утилизации бытовой и компьютерной техники.

• Дата изготовления продукта указана на коробке.

Техническая поддержка размещена на сайте www.sven.fi. Здесь же Вы сможете найти обновленную версию данного Руководства.

Руководство по эксплуатации

GC-W600

2. ОПИСАНИЕ

Игровой руль GC-W600 специально разработан для ПК. Эргономичный дизайн с резиновым покрытием и со встроенным вибромеханизмом обеспечивает реалистичность вождения в автосимуляторах. Эффект виброотдачи передает ощущение скорости и неровностей дорожного покрытия, вибрацию при поворотах, столкновениях и авариях в играх. Панель с педалями газа и торможения дает возможность добавлять скорость и тормозить в считанные секунды. С помощью резиновых присосок руль GC-W600 надежно фиксируется к столу, обеспечивая прекрасную устойчивость во время игр.

3. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

• Не разбирайте устройство и не ремонтируйте его сами. Обслуживание и ремонт должны производить только квалифицированные специалисты сервисных центров.

• Оберегайте устройство от воздействия повышенной влажности, пыли, сильных магнитных полей, вибрации, высоких температур, едких жидкостей и газов.

• Указания по уходу: для очистки корпуса используйте чистую мягкую ткань. Не используйте для очистки такие растворители, как бензин или спирт, так как они могут повредить поверхность устройства.

Не роняйте устройство, чтобы не повредить его.

4. КОМПЛЕКТАЦИЯ

- Игровой руль 1 шт. Блок педалей 1 шт.
- СD-диск с драйверами 1 шт.
- Руководство по эксплуатации 1 шт.
- Гарантийный талон 1 шт.

5. ОСОБЕННОСТИ

- 2 вибромотора
- Диаметр руля 10".
- Угол поворота 270 градусов.
- Поддержка: Windows XP/Vista/7/8/10/PS3.
- Интерфейс USB.
- Программируемые кнопки.
- Функция виброотдачи для повышения реалистичности.

• Две оси, 8-позиционный джойстик D-Pad, рычаг переключения передач «Tiptronic», 12 дополнительных клавиш.

- Резиновые вставки в руле для комфортного вождения.
- Резиновые присоски для надежной фиксации к столу.
- Педали в комплекте.

6. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- USB-порт ПК/USB, PS3.
- Операционная система Windows XP/Vista/7/8/10.

Игровой руль

7. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ

- Рулевое колесо.
- Резиновое покрытие.
- ③ D-Pad.
- ④ Кнопки 1, 4.
- ⑤ Кнопки 2, 3.
- ⑥ Кнопки 5, 6.
- Кнопки 7, 8, 9, 10, 11, 12.
- ⑧ Кнопка MODE.
- Э Кнопка PROG.
- 1 Лепестки-переключатели.
- 🗊 Рычаг переключения пере-

дач.

Педаль «торможения».

Педаль «газа».

Разъем для подключения педалей.

🚯 Кабель USB.

- 🔞 Светодиодные индикаторы.
- 🗇 Резиновые присоски.







Рис. 2. Блок педалей

Рис. З. Вид сзади

GC-W600

ТАБЛИЦА ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ КЛАВИШ

	РС(D-INPUT) Аналоговый режим	РС(D-INPUT) Цифровой режим	PC(X-INPUT)
Цифровые кнопки	3	3	А
	2	2	Y
	4	4	В
	1	1	Х
	6	6	RB
	5	5	LB
	8	8	RT
	7	7	LT
	11	11	LS
	12	12	RS
D-PAD	UP	1	UP
	DOWN	\downarrow	DOWN
	LEFT	\leftarrow	LEFT
	RIGHT	\rightarrow	RIGHT
Функциональные	10	10	START
кнопки	9	9	BACK
Кнопки направления	LX	$\leftarrow /\!\!\rightarrow$	LX
Левый лепесток	Y-	Y-	LT
Правый лепесток	Y+	Y+	RT
Переключатель	1	1	LB
скоростей	2	2	RB
Педаль тормоза	Y-	Y-	LT
Педаль газа	Y+	Y+	RT
Выбор режима	MODE	MODE	X-Guide

8. ПОДКЛЮЧЕНИЕ И УСТАНОВКА

• Установите устройство на ровной поверхности (например, столе) на 8 присосок.

• Подключите к устройству блок педалей (рис. 2) с помощью встроенного в блок кабеля к разъему RJ-11 на руле, а затем подключите само устройство кабелем USB к свободному порту USB компьютера.

• Вставьте CD-диск с драйверами в дисковод ПК и запустите программу установки драйвера на ПК. Если на ПК отсутствует CD привод, скачайте по ссылке **https://www.sven.fi** программное обеспечение для руля GC-W600, в разделе поддержка.

Игровой руль

9. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РУЛЯ СОВМЕСТНО С ПЕРСОНАЛЬНЫМ КОМПЬЮТЕРОМ

РЕЖИМ D-INPUT

• По умолчанию руль автоматически включает режим X-Input, аналоговый режим - красный индикатор светится постоянно. Нажмите и удерживайте кнопку «MODE», красный индикатор мигнет 3 раза, руль переключится в режим D-INPUT. Переключение между аналоговым и цифровым режимом, происходит по короткому нажатию кнопки «MODE», красный индикатор горит в аналоговом режиме и гаснет в цифровом. Для проверки руля войдите в тестовый интерфейс, при необходимости выполните проверку клавиши и осей. Зайдите в меню «панель управления», далее щелкните по значку «устройства и принтеры», в открывшемся окне выберите ярлык «LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration» (рис. 4), правой кнопкой мыши выберите «Параметры игровых устройств управления». • В окне «Игровые устройства» (см. рис. 5) нажмите на кнопку «Свойства», на дисплее ПК появится окно «Свойства: LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration» (см. рис. 6). Здесь можно проверить работу осей и клавиш, вкладка «Vibration Test» позволяет проверить и настроить виброотдачу (см. рис. 7).

РЕЖИМ X-INPUT

• Подключите руль к ПК. По умолчанию включен режим X-input. В случае если руль находился в режиме D-Input, нажмите и удерживайте кнопку «MODE», руль переключится в режим X-input. Во время переключения режимов красный светодиод мигнет три раза.

• Для проверки руля зайдите в меню «панель управления», далее щелкните по значку «устройства и принтеры», в открывшемся окне выберите ярлык «LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration», правой кнопкой мыши выберите «Параметры игровых устройств управления» (см. рис. 4). В открывшемся окне «Игровые устройства» нажмите кнопку «Свойства» (см. рис. 8), откроется окно для проверки рулевого колеса и кнопок (см. рис. 9).





Puc. 6.

Руководство по эксплуатации

10. ПЕРЕНАЗНАЧЕНИЯ КНОПОК

Лепесткам переключателей, рычагу переключения передач, кнопкам 11 и 12, а также педалям газа и тормоза можно присвоить значения следующих кнопок: 1-8.

Алгоритм программирования заключается в следующем:

• Нажать и удерживать кнопку «PROG» 9, пока не начнёт мигать зеленый светодиод индикации работы 16 (далее зеленый LED).

• Нажать программируемую кнопку, при этом зеленый LED замигает.

• Нажать кнопку, значение которой требуется присвоить, при этом зеленый LED погаснет. Программируемой кнопке присвоится новое значение.

Для возвращения кнопке значения по умолчанию необходимо:

• Нажать и удерживать кнопку «PROG» 9, пока не начнёт мигать зеленый LED.

• Нажать желаемую кнопку, при этом зеленый LED замигает.

• Нажать желаемую кнопку повторно, при этом зеленый LED погаснет. Кнопке присвоится значение по умолчанию.

Для возвращения всем перепрограммированным кнопкам значения по умолчанию необходимо:

• Нажать и удерживать кнопку «PROG» 9, при этом загорится зеленый LED.

• Нажать и удерживать клавишу 10, пока зеленый LED не погаснет. Всем кнопкам будет присвоено значения по умолчанию.

Переназначенные кнопки сохраняют свои свойства до момента отключения руля от ПК. При повторном подключении руля значение кнопок устанавливаются по умолчанию.

Для выхода из меню программирования (если не была выбрана кнопка) достаточно повторно нажать кнопку «PROG».

GC-W600



Рис. 8.



Рис. 9.

11. РЕГУЛИРОВКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ

Регулировка позволяет установить три уровня чувствительности рулевого колеса: низкий, средний и высокий.

Алгоритм изменения уровня чувствительности:

- Нажмите и удерживайте клавишу «PROG» в течение 3 секунд, зелёный светодиод начнет быстро мигать.
- Нажмите UP(↑) на D-pad, светодиод погаснет установлена высокая чувствительность.
- Нажмите влево или вправо на D-pad, для установки средней чувствительности.
- Нажмите кнопку DOWN (↓) для установки низкой чувствительности.

Настройка чувствительности руля сохраняет свои свойства до момента отключения руля от ПК. При повторном подключении руля значение чувствительности установится по умолчанию.

12. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Характеристики и единицы измерения	Значение
Диаметр руля	10" (260 мм)
Угол поворота	270°
Количество кнопок	10
Длина кабеля, м	2,0
Поддержка	PS3, Windows 7/8/10/11
Интерфейс	USB
Тип крепления	Присоски
Размеры руля, мм	350 × 300 × 305
Вес руля, г	1600
Размеры педалей, мм	230 × 135 × 305 (180)
Вес педалей, г	572

Примечания. Приведенные технические характеристики справочные и не могут служить основанием для претензий. Продукция ТМ SVEN постоянно совершенствуется. По этой причине технические характеристики и комплектность могут быть изменены без предварительного уведомления.

Руководство по эксплуатации

GC-W600

13. РЕШЕНИЕ ВОЗМОЖНЫХ ПРОБЛЕМ

Проблема	Решение
OS Windows не определила руль.	 Проверьте правильность подключения манипулятора к USB-порту ПК. Подключите манипулятор к другому USB-порту. Не используйте USB-хабы и удлинители, подключайте руль напрямую к USB-порту ПК. Возможно, манипулятор конфликтует с другими пери- ферийными устройствами. Перезагрузите ПК.
Во время игры не работает виброотдача.	 Зайдите в настройки игры, включите режим работы руля с виброотдачей. Отключите манипулятор от ПК, перезагрузите и заново подключите манипулятор.
В процессе игры функция виброотдачи недостаточна.	• Проверьте виброотдачу в настройках ПО к манипуля- тору «Vibration Test». Настройте силу виброотдачи

Если ни один из указанных выше способов не позволяет решить проблему, пожалуйста, обратитесь за профессиональной консультацией в ближайший к Вам сервисный центр. Никогда не пытайтесь ремонтировать изделие самостоятельно.

Game Racing Wheel



GC-W600

Model: GC-W600

Importer: Tiralana OY, Office 102, Kotolahden- tie 15, 48310 Kotka, Finland.

Модель: GC-W600

Уполномоченная организация и импортер в России: ООО «Регард», 105082, г. Москва, ул. Фридриха Энгельса, д. 75, стр. 5. Условия гарантийного обслуживания смотрите в гарантийном талоне или на сайте **www.sven.fi.** Гарантийный срок: 12 мес. Срок службы: 2 года.

Производитель: «СВЕН ПТЕ. Лимитед», 176 Джу Чиат Роуд, № 02-02, Сингапур, 427447. Произведено под контролем «Свен Скандинавия Лимитед», 48310, Финляндия, Котка, Котолахдентие, 15. Сделано в Китае.

Manufacturer: SVEN PTE. LTD, 176 Joo Chiat Road, № 02-02, Singapore, 427447.

Produced under the control of Oy Sven Scandinavia Ltd. 15, Kotolahdentie, Kotka, Finland, 48310. Made in China.

